



**Biblioteca di Cervia**

# **LE PERIFERICHE**

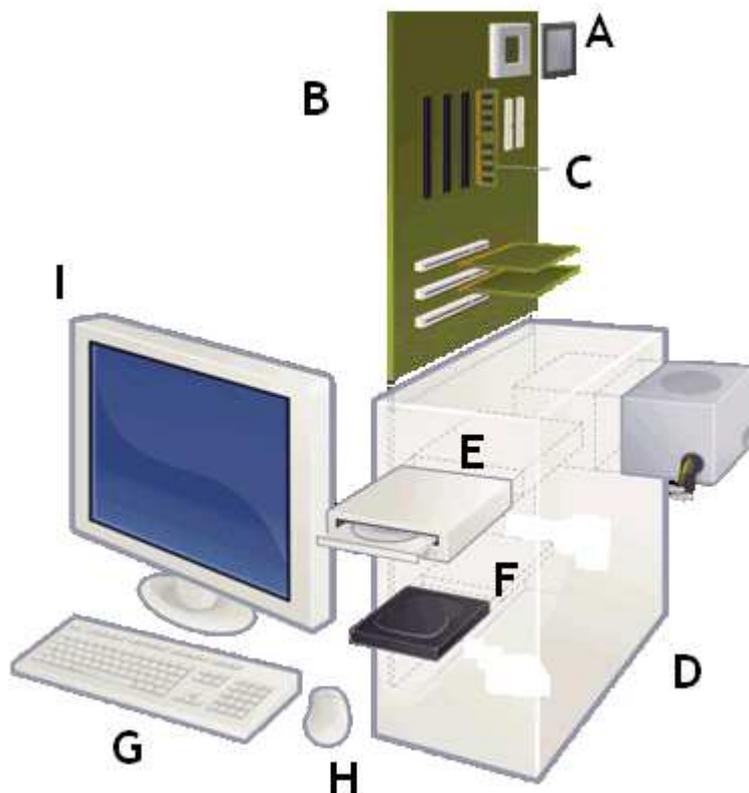
## Le periferiche

L'unità periferica, spesso chiamata semplicemente periferica, è una tipologia di dispositivo del computer che svolge funzione di interfaccia di input e/o output e per non è contenuta nel processore principale. “Periferica” suggerisce una importanza secondaria, quando in realtà, nei moderni computer, è di primaria importanza per sfruttarli in maniera efficiente.

La periferica è collegata con gli altri componenti del computer via cavo o via radio ed è controllata dal sistema operativo attraverso un programma di gestione detto “driver”. Alcune periferiche hanno un proprio microprocessore che viene utilizzato per gestire le sue componenti.

Ogni periferica è visibile fra le risorse del computer, la prima volta che si collega una periferica al PC tramite cavo seriale RS232, o parallelo, bisogna in generale seguire alcuni passi per l'installazione. Il CD spesso è autoinstallante, ossia dispone di una funzione, detta di *autorun*, disattivabile, per cui appena inserito avvia la procedura di installazione.

Le periferiche con collegamento USB (che sono ormai la maggioranza) sono le uniche che non richiedono un CD di installazione. I driver sono presenti in una memoria della periferica e scaricati tramite il cavo USB.



Si possono classificare le periferiche secondo tre principali schemi:

- periferica di input, periferica di output e periferica di input/output;
- periferica interna e periferica esterna;
- periferica locale e periferica remota.

## **Periferica di input, periferica di output e periferica di input/output**

La periferica di input (o di ingresso) è una periferica che immette dati nella memoria centrale del computer, il flusso dei dati è unidirezionale, dalla periferica al computer. Esempi di periferica di input sono la **tastiera (G in figura)), il mouse (H).**

La periferica di output (o di uscita) è una periferica che riceve dati dalla memoria centrale del computer. Esempi di periferica di output sono la stampante ed i **monitor (I)** che non hanno tecnologia touchscreen.

La periferica di input/output (o di ingresso/uscita) è una periferica che immette dati nella memoria centrale del computer e riceve da essa dati. Esempi di periferica di input/output sono il modem, le **memorie di massa (F).**

## **Periferica interna e periferica esterna**

La periferica interna è una periferica che risiede all'interno del case del computer assieme ad altre componenti del computer. Esempi di periferica interna sono la scheda video e la scheda di rete.

La periferica esterna è una periferica che non risiede all'interno del case del computer assieme ad altre componenti del computer. Esempi di periferica esterna sono il mouse, la tastiera, il video, la stampante.

Queste due tipologie di periferiche non sono mutuamente esclusive. Esistono infatti tipologie di periferiche che vengono realizzate sia come periferiche interne che come periferiche esterne. Un esempio di tali tipologie di periferiche è l'hard disk: alcuni computer ne possono avere uno o più interni, ed uno o più esterni.

## **Periferica locale e periferica remota**

La maggior parte delle periferiche sono collegate fisicamente al computer senza altro hardware intermedio, queste sono dette periferiche locali, e ne sono un esempio tutte le periferiche di computer non collegati a reti informatiche: mouse, tastiera, stampante, monitor.

Le periferiche remote sono quelle a cui il computer accede attraverso un collegamento di rete, sia essa una rete locale (aziendale, casalinga) sia essa la rete internet. Un classico esempio è una stampante di rete condivisa da tutti i computer dello stesso ufficio

## **Tipologie particolari**

Tra le tipologie particolari di periferiche necessarie per un uso ottimale del computer vi sono le memorie di massa (normalmente hard disk), quelle di input ed output cartaceo (scanner e stampante) e quelle di comunicazione con altri computer (modem, router). Ugualmente, la tastiera, il mouse e il monitor - componenti primarie dell'interfaccia utente.

Di seguito sono elencate le più comuni tipologie particolari di periferiche:

- **tastiera**

- **dispositivi di puntamento:** mouse, mouse ottico, trackball, penna ottica, tavoletta grafica, touch screen

- **controller:** Gamepad, Paddle, Joystick, Volante, Cloche, Pedale, Sensore di movimento, Pistola laser, Tastierino per giochi programmabile
- **memorie di massa:** disco rigido, floppy disk drive, lettori di dischi ottici (CD, DVD, Blu-ray Disc), lettori di schede di memoria e chiavi USB, microdrive, unità a nastro, unità a dischi removibili
- **monitor:** monitor CRT (a tubo catodico), monitor LCD (a cristalli liquidi), monitor al plasma
- **stampanti:** plotter, stampante ad aghi, stampante a getto d'inchiostro, stampante a margherita, stampante laser, stampante termica
- **modem**
- **router**
- **print server**
- **scansionatore d'immagini**

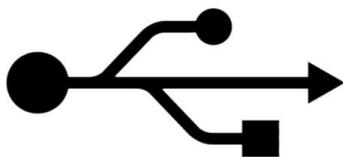
### Immagazzinare i dati

Tra le periferiche più importanti, ci sono le memorie di massa, che servono a contenere i dati che il processore del computer non sta elaborando. Queste memorie contengono sia i documenti classici (foto, musica, video, testi scritti, ecc) sia dei documenti che contengono le istruzioni per eseguire i programmi dal vostro computer.

Le memorie di massa si sono evolute nel tempo a partire dalle semplici schede perforate oggi in disuso, passando ai lettori di floppy disk (quelli da 5'1/4 ed i successivi rigidi da 3'1/2), per poi passare a dischi rigidi di sempre maggiori capacità, dapprima interni al computer, poi anche esterni.

Tra le ultime memorie di massa giunte sul mercato, vi sono stati i lettori CD/DVD/Bluray) e le pendrive USB. Entrambi questi ultimi hanno un elemento separabile dal computer (il disco o la pendrive) che contiene le informazioni.

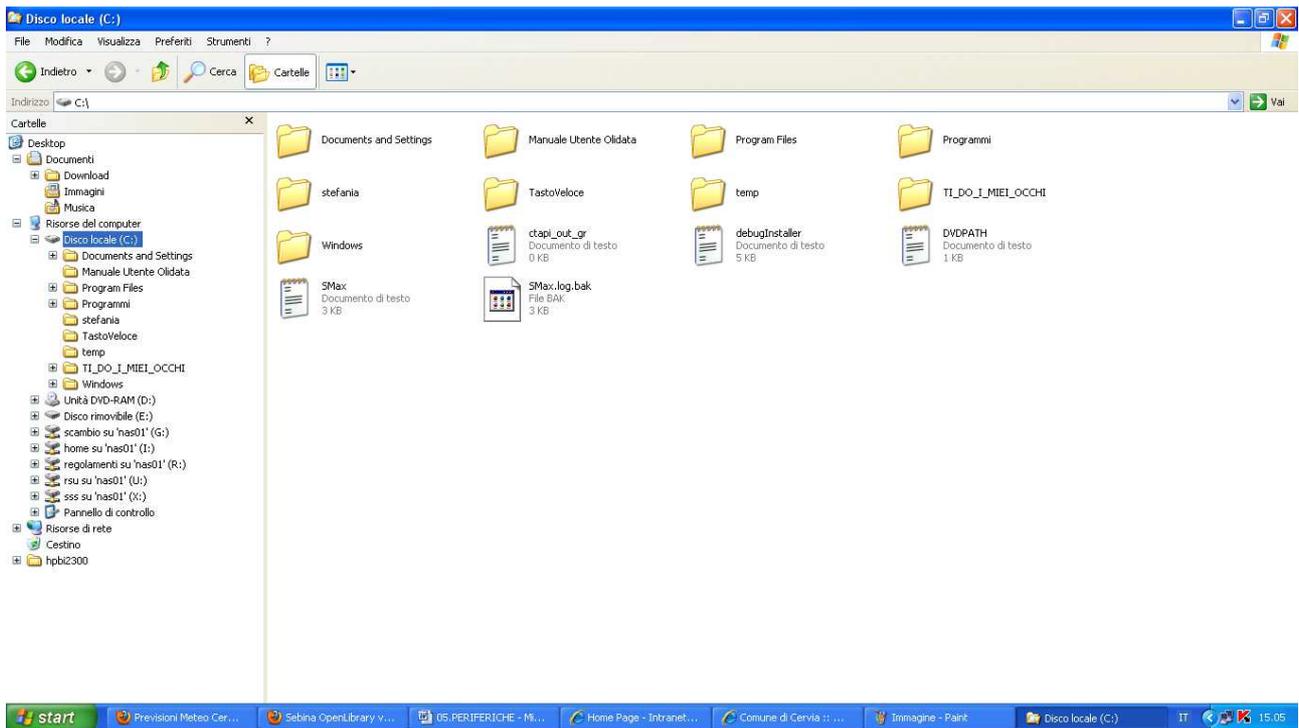
Occorre fare attenzione specialmente con i compact disc, perché possono essere utilizzati in due maniere: l'immagazzinamento dei dati come cartelle e documenti vari, oppure l'uso come supporto per registrare musica con qualità digitale. Se avete un CD fate quindi attenzione perché c'è differenza tra tracce audio e documenti che contengono musica, che normalmente ha formato MP3 o MP4.



Le pendrive o chiavi USB si collegano al computer e svolgono lo stesso servizio che svolgevano floppy ed hard disk esterni, ma con un ridottissimo spazio di ingombro. Questi dispositivi sono riscrivibili per un gran numero di volte e si collegano al computer tramite porte USB, di cui qui di fianco abbiamo il simbolo.

Le porte USB stanno soppiantando pian piano quasi tutti gli altri tipi di collegamento tra periferica e computer: già attualmente sostituiscono le porte parallele per i collegamenti con le stampanti, e le porte specifiche per collegare tastiere e mouse.

Le memorie di massa di solito vengono individuate automaticamente dal computer, che vi assegna una lettera con cui potete riconoscerle quando andate a cercarle tra le risorse del computer



Nell'immagine che vedete sopra, in blu è segnalata la memoria di massa che stiamo "esplorando" ed a cui è stata assegnata la lettera C, di seguito ci sono unità di lettura DVD (D), una pendrive (E) ed alcune memorie di massa remote, collegate attraverso una rete (G, I, R, U, X)

Sulla destra, invece, potete vedere qual è il contenuto di ognuna di queste memorie di massa. I dati in esse contenuti possono essere di due tipi:

- Cartelle, che a loro volta possono contenere altri dati.
- Documenti veri e propri, tra questi possono esserci testi (estensioni come DOC, RTF, TXT, ODT), musica (MP3, MP4), immagini (JPG, PNG, GIF), programmi eseguibili, eccetera.